



Department of History

학과 교육체계

교육목적



- 역사적 사실의 분석과 연구능력에 기반한 전공 고도화 지식을 바탕으로 산업·문화·사회 전반에서 역사학적 통찰과 융복합 역량을 실천하며, 디지털·AI 등 현대 기술을 활용하는 실무역량을 겸비한 글로벌 창의융합 인재를 양성

교육목표

전공 기초역량과 전문성을 함양하여 자기주도적 역사 의식을 갖춘 역사·문화 연구와 교육에 조예 있는 사학 전문가 양성

역사의 소산인 문화유산을 분석하고 이해하는 안목을 확장하여 글 로컬 수요에 대응하는 특성화 분야의 문화 유산을 연구·보존·활용하는 사학 전문가 양성

역사학적 통찰과 분석을 바탕으로 자신이 속한 산업·조직에서 전략적·융복합적 의사결정을 수행하고, 문화·콘텐츠 영역을 선도하는 사학 전문가 양성

지역 고유의 정체성을 계승·발전시키고, 지역사회와 연계된 역사·문화 콘텐츠를 기획·개발하며 문화적 브랜드화를 실현하는 사학 전문가 양성

인재양성유형



역사 연구 및 교육 전문가

역사학 이해와 사료 분석 능력을 기반으로 한국사·고고학·세계사(동·서양사)를 분석하고 연구·교육하는 전문가

문화유산 전문가

한국과 세계의 문화유산을 분석하여 박물관·미술관에서 실무를 수행하고 문화유산을 조사·연구·전시·활용하는 전문가

역사·문화 콘텐츠 전문가

한국과 세계의 역사·문화 콘텐츠를 이해하고 테마별 역사·문화 콘텐츠를 기획·개발하는 전문가

역사 리더십 전문가

역사 속 인물과 사건을 분석하고, 이를 바탕으로 조직·정책·프로젝트 등에서 리더십과 문제해결 역량을 발휘할 수 있는 전문가

진출(진로)분야



공공기관 연구원, 교수 및 강사, 중·고등학교 교사, 교재 및 교구 개발자, 고전번역 전문가 등으로 진출 가능

공기관 학예연구사(문화유산 관리, 박물관 운영, 지역역사 문화 연구, 콘텐츠 관리), 매장 문화유산 발굴 조사 연구원, 박물관·미술관 등의 전시기획 큐레이터 등으로 진출 가능

문화산업 기획·경영자, IT/디지털 역사학 전문가, 역사 콘텐츠 크리에이터, 역사 관련 여행상품 개발자, 역사 관련 시나리오 개발, 역사 관련 언론·출판직 등으로 진출 가능

공공기관 및 기업조직의 정책 컨설턴트, 프로젝트 매니저, 인사조직 관리 담당자, 리더십 교육 강사 등으로 진출 가능

전공 능력



A. 역사학 기초 이해

C. 문화유산 분석 및 연구 역량

E. 역사 사례 분석 및 적용 역량

B. 역사 분석 및 연구

D. 역사·문화 콘텐츠 기획 역량

전공능력체계

인재유형	전공능력	대표교과목	전공취득능력
학과 공통	A. 역사학 기초 이해 역사 분석 및 연구역량 함양을 토대로 지역사 탐구와 비교사적 분석을 통해 미래 사회 변화에 대응할 수 있는 학문적 기반을 다지는 능력	매스미디어 한국사	A-1. 한국사 및 지역사 기초 이해 A-2. 고고학 기초 이해 A-3. 동·서양사 기초 이해 A-4. 사료 이해 및 분석
역사 연구 및 교육 전문가	B. 역사 분석 및 연구 시대별 역사적 사실 학습과 비판적 분석을 통해 현실 문제나 문화 현상을 이해·설명할 수 있는 역사적 사고력과 연구 역량을 기르는 능력	동아시아 근세사	B-1. 한국사 분석 및 연구 B-2. 동·서양사 분석 및 연구
문화유산 전문가	C. 문화유산 분석 및 연구 역량 한국·세계·지역 문화유산의 학문적 이해를 바탕으로 현장 조사와 디지털 기술을 결합하여 문화유산과 지역 역사문화자원의 가치를 극대화 시키고 지속 가능한 활용 방안을 탐색하는 능력	비교와 소통의 고고학	C-1. 한국 문화유산의 이해 C-2. 세계 문화유산의 이해 C-3. 지역 문화유산 분석 C-4. 디지털 기반 문화유산 활용 C-5. 고고학 발굴 조사
역사·문화 콘텐츠 전문가	D. 역사·문화 콘텐츠 기획 역량 한국·세계·지역의 역사문화자원을 활용한 콘텐츠를 창의적으로 설계·홍보·전시하는 등 문화산업 수요 전반에 적용할 수 있는 실무형 기획 능력	박물관과 지역문화 콘텐츠	D-1. 지역 역사 문화 콘텐츠 기획 D-2. 박물관·미술관 관리
역사 리더십 전문가	E. 역사 사례 분석 및 적용 역량 역사적 사례를 바탕으로 통찰력과 의사결정 능력을 기르고, 공공·기획·조직 분야 등 다양한 실무 영역에 활용할 수 있는 응용 역량	서양 고전과 사유	E-1. 역사적 사유 및 사회·문화 분석 E-2. 현대사 분석과 실무적 적용



인재유형	학과공동	역사 연구 및 교육 전문가	문화유산 전문가	역사·문화 콘텐츠 전문가	역사 리더십 전문가
전공능력	역사학 기초 이해	역사 분석 및 연구	문화유산 분석 및 연구 역량	역사·문화 콘텐츠 기획 역량	역사 사례 분석 및 적용 역량
1학년 1학기	고고학입문 문항(文項) 강릉역사 탐방				
1학년 2학기	강원 선사고고학 매스미디어 한국사		강원 역사고고학		
2학년 1학기	동아시아사의 이해 콘텐츠로 본 서양사		동아시아 고·중세사 서양 고·중세사 지역사 디지털 자료 탐구 한국고대사	박물관과 지역문화 콘텐츠 한국 미(美)의 발견	
2학년 2학기	동아시아 역사 자료 읽기 서양 역사 자료 읽기	고려시대사 동아시아 근세사	고고학과 문화유산 유형 문화유산 디지털 리터러시		
3학년 1학기		동아시아 근대사 서양 근대사 조선시대사	비교와 소통의 고고학 한국 근대사와 문화유산		
3학년 2학기	취업·창업과 꿈-설계		고고학 조사 방법론 신화로 보는 세계 해양문화 _코너스톤_KCC 한국의 기록문화와 유산		동아시아 현대사 서양 현대사 한국 현대사
4학년 1학기				강원 지성사 강원문화사 스토리텔링 동아시아 해양사	서양 고전과 사유
4학년 2학기				강릉 로컬콘텐츠 기획	세계를 움직인 음식 환경과 역사

